

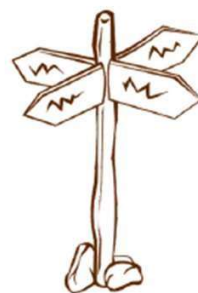
EKSKURSIJOS INSTRUKCIJA



TurfHunt
Locatify

Atsisiųskite į savo išmanųjį telefoną programėlę „TurfHunt“

1

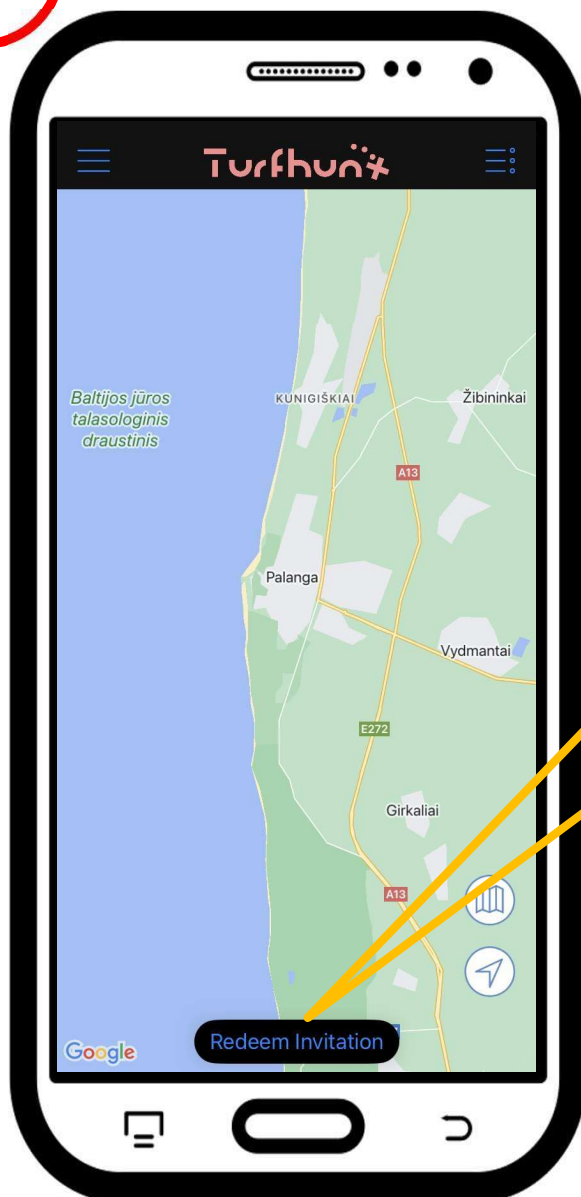


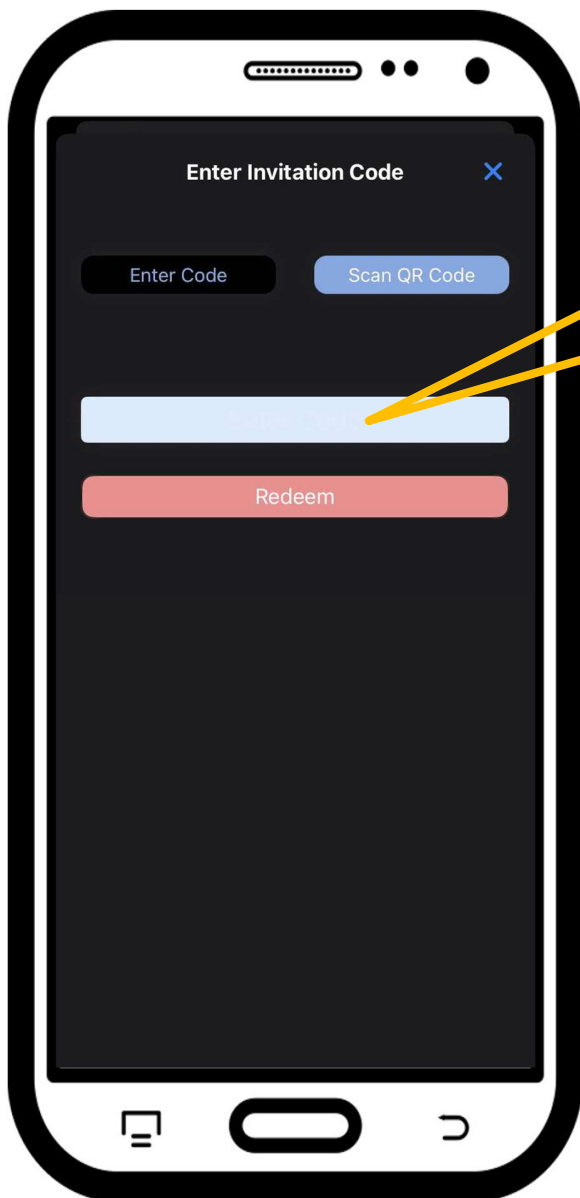
arba



Įdiegę ją pasirinkite lietuvių kalbą. Atidarykite ir spauskite „Panaudoti kvietimą“ („Redeem Invitation“)

2



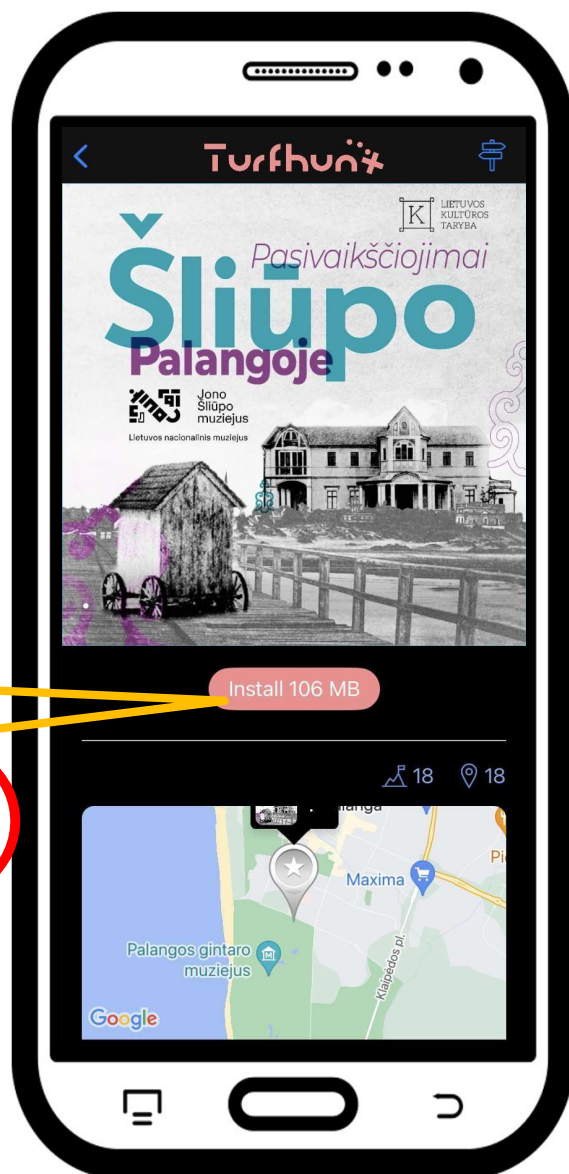


Įveskite kvietimo kodą arba skenuokite QR kodą, kurį gausite muziejuje

3

Spauskite „Įdiegti“ („Install“) ir parsisiųskite ekskursijos duomenis į savo telefoną

4



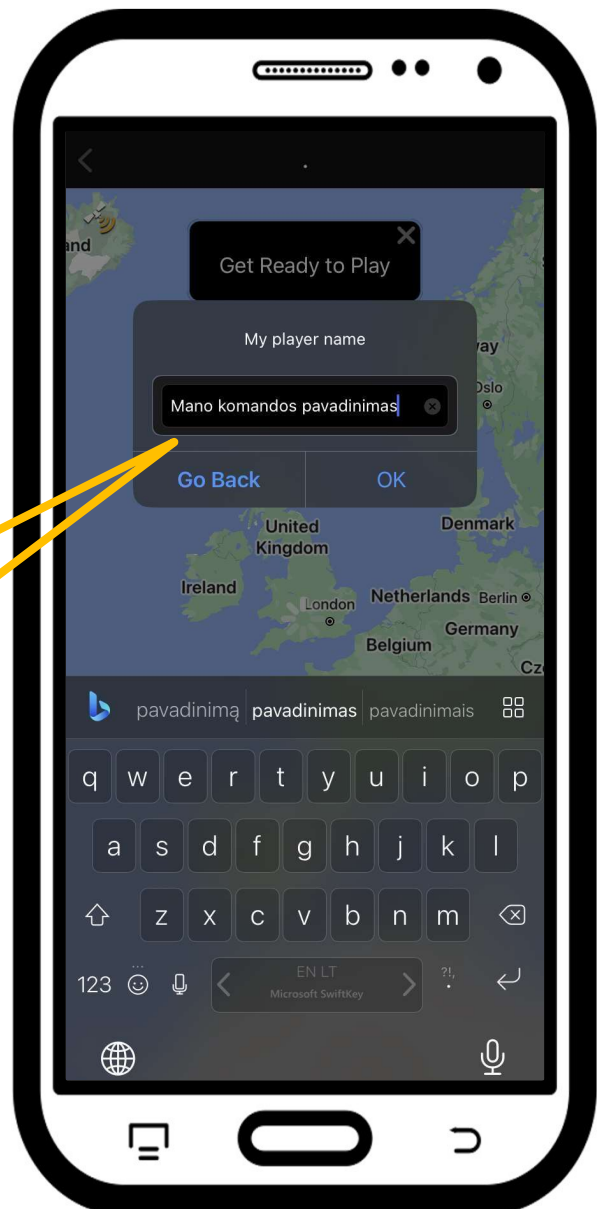


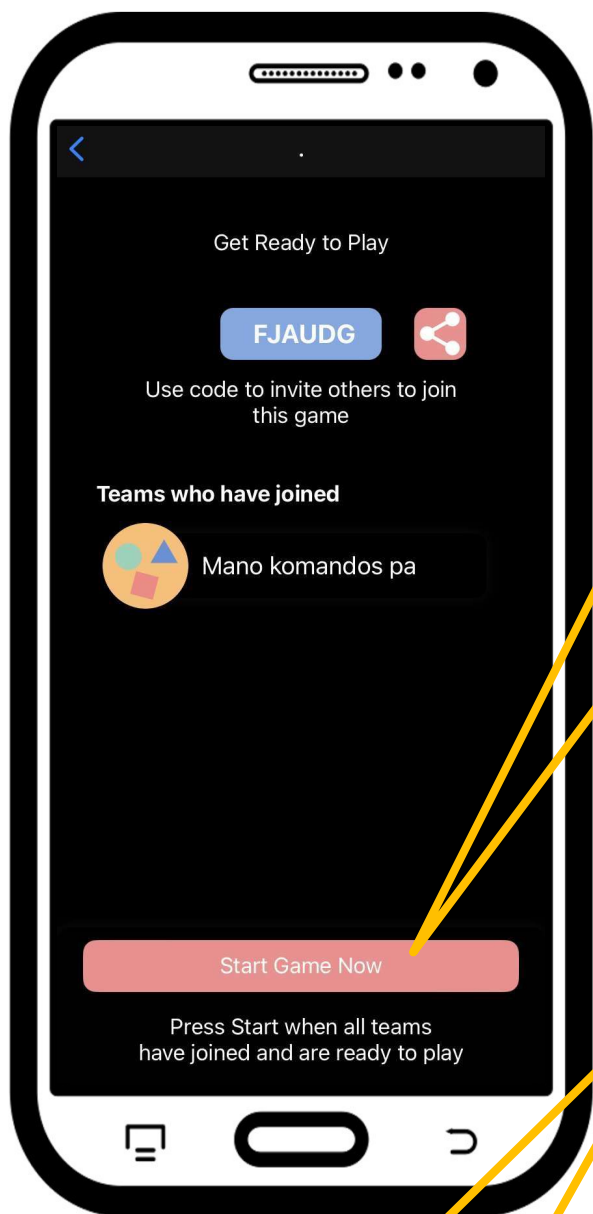
Spauskite
„Pradėti“ („Start“)

5

Įveskite savo komandos
pavadinimą

6





Spauskite
„Žaidimą pradėti dabar“
("Start Game Now")

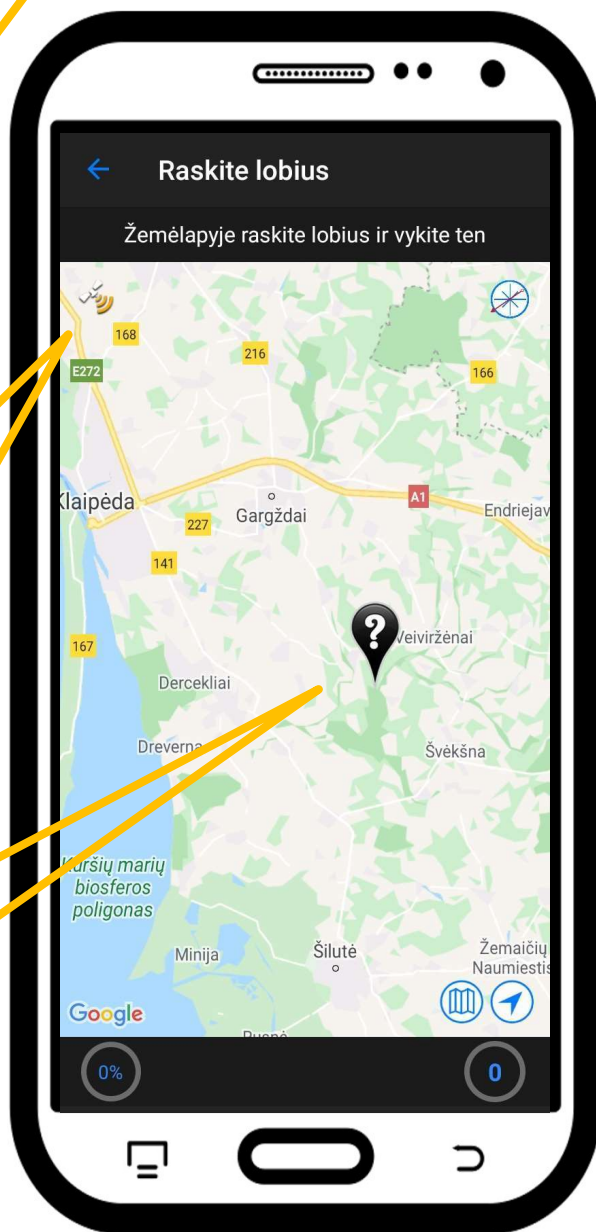
7

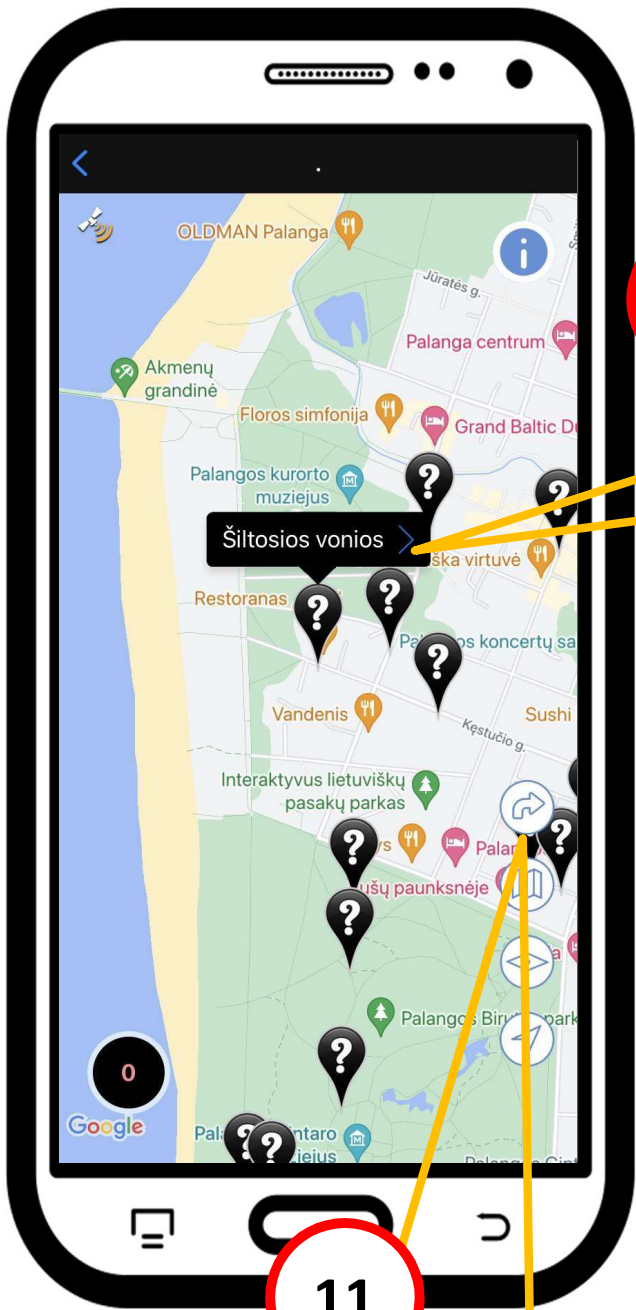
Įsitinkite, kad įrenginio GPS
įjungtas ir veikia

8

Vykite į klausukų pažymėtą
vietą

9





10

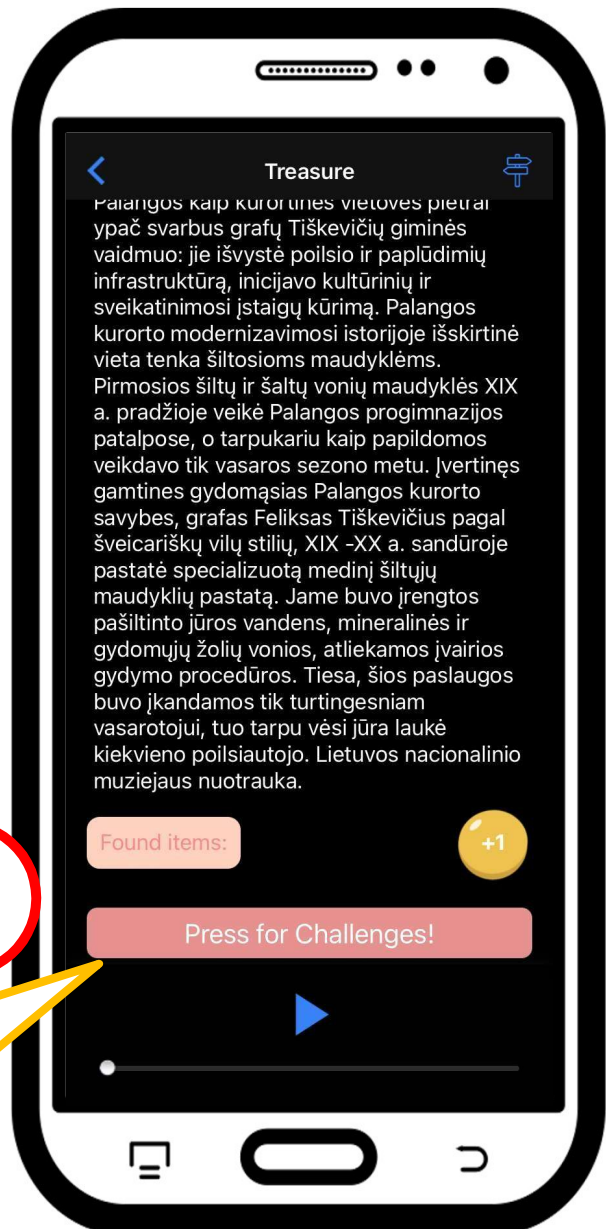
Pasakojimas ir klausimai aktyvuosis savaime Jums pasiekus nurodytą vietą

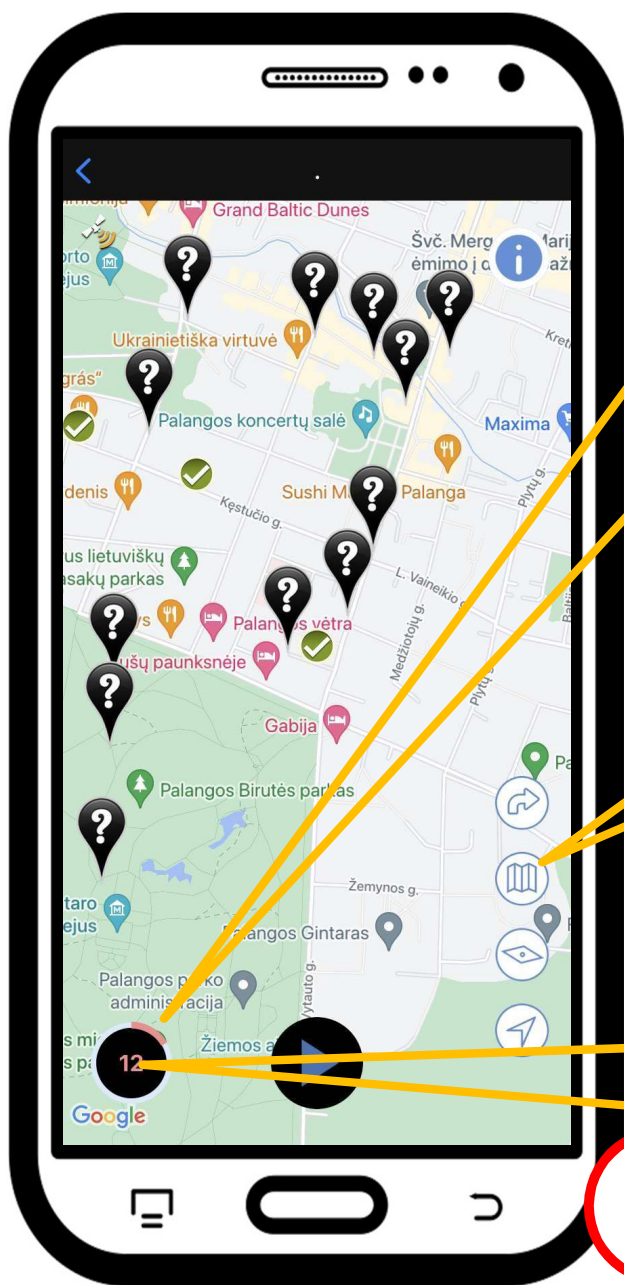
11

Orientuokitės Google Maps pagalba. Tačiau nepamirškite sveikos nuovokos 😊

12

Priimkite iššūkį – atsakykite į klausimą. Naudokitės užuominomis, jos atsidaro po klausimu spustelėjus didinamojo stiklo ikoną. Įveikę užduotį pelnysite taškų ir gausite naują maršruto nuorodą





Čia matysite, kiek ekskursijos užduočių jau įveikėte

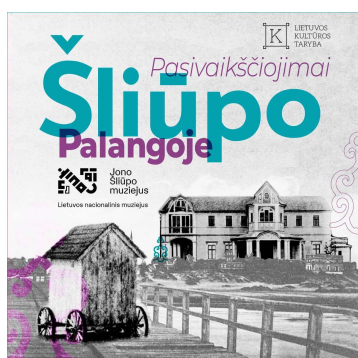
13

Čia galite pasirinkti žemėlapių tipą – su ortofoto ar be jos

14

Čia matysite savo surinktų taškų skaičių, o paspaudę – visų tuo metu žaidžiančių komandų rezultatų suvestinę

15



Jono Šliūpo muziejus



j.sliupo.muziejus@lnm.lt

GERŲ ĮSPŪDŽIŲ!

DĖMESIO!

ŽAIDIMO PROGRAMĖLĖ NEVEIKIA IR UŽDUOTYS NESIAKTYVUOJA JEI TELEFONAS UŽMIGĘS. KELIONĖS METU LAIKYKITE JĮ ĮJUNGTĄ